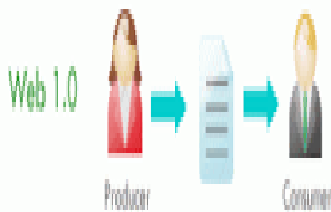




Evolución de la Educación VS Evolución de la Web

Colegio 1.0:



Lo podríamos entender como "el modelo de siempre" el método tradicional de enseñanza, que parte de la creación de una sociedad destinada a un mundo industrial, en donde el maestro transmite directamente la información, la sabiduría, al alumno. Una era de memorización de contenidos, evaluados a través de exámenes por igual y bajo una calificación numérica estricta. Es decir, una instrucción directa.

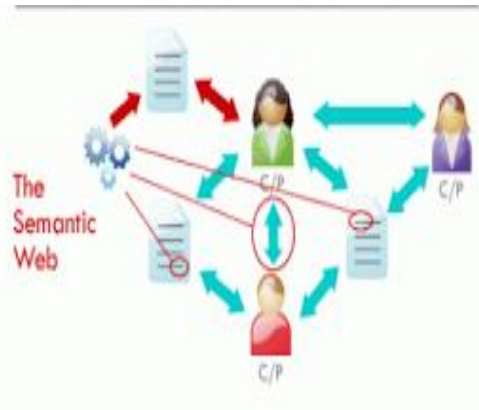
Colegio 2.0:



Este modelo aparece en el siglo 21 en la educación, donde la conversación entre los sujetos es la base de todo. Empieza la importancia de la creatividad como base de pensamiento, se le da un gran valor a la comunicación, la colaboración entre sujetos, entre otras cosas.

El intercambio de información en dos direcciones entre estudiantes, es la principal tónica, utilizando para ello las nuevas tecnologías, es internet. Los profesores, empiezan a crear sus plataformas, blogs o webs para transmitir sus conocimientos y hacerlos llegar a sus alumnos, los alumnos se comunican en dos direcciones entre ellos para pasarse apuntes, los colegios crean sus páginas web para tener a los padres informados de los acontecimientos, etc...

Colegio 3.0:



colaborativo.

Esta nueva vertiente es la que está empezando a generar cambios en la educación, llevándola a la dimensión que realmente necesitaban las futuras generaciones para poder encajar bien en el mundo que les espera. Este modelo, contiene una retroalimentación total (alumno-profesor, profesor-alumno, alumno-alumno, padres-alumnos, padres-profesor, etc.) Por lo tanto, una educación 3.0, es lo más parecido a una escuela virtual, donde el maestro no es el que directamente enseña, sino, es un guía del aprendizaje de los alumnos, proponiendo a medida que se descubre, fomentando una sinergia en el trabajo



Espectro desde la Educación 1.0 a la Educación 3.0

gabinetedeinformatica.net.
2008

	Educación 1.0	Educación 2.0	Educación 3.0
El significado es...	Dictado, fijado	Construido socialmente	Construido socialmente y reiventado contextualmente
La tecnología está..	Recluida en las paredes del aula (asilados/refugiados digitales)	Asumida cuidadosamente (inmigrantes digitales)	En todas partes (universo digital)
La enseñanza va/desde...	Profesor a estudiante	Profesor a estudiante y desde estudiante a estudiante (progresivismo/progreso/apoyo en la reforma)	Profesor a estudiante, estudiante a estudiante, estudiante a profesor, personas-tecnología-personas (co-constructivismo)
Las escuelas están en...	Un edificio	Un edificio u online	En todas partes (enteramente implantada en la sociedad: cafés, bares, lugares de trabajo, etc.)
Los padres ven las escuelas como..	Guarderías	Guarderías	Un lugar para aprender también ellos
Los profesores son..	Profesionales autorizados/licenciados/certificados	Profesionales autorizados/licenciados/certificados. Todo el mundo, en cualquier lugar	Todo el mundo, en cualquier lugar
El hardware y software en las escuelas son...	Comprados a altos precios e ignorados	De código abierto y disponibles a bajo precio	Accesibles a bajos precios y usados intencionadamente/con un fin
La industria ve a los graduados como...	Trabajadores en una cadena de montaje	Trabajadores de un cadena de montaje mal preparados para una economía de conocimiento	Colaboradores o emprendedores/empresarios

ACTIVIDAD 2

De acuerdo a la información contenida en el documento responder las siguientes preguntas:

1. Enumere las características que demarca la enseñanza en cada una de etapas consideradas en el documento como Educación 1, Educación 2, Educación 3.
2. Enumere las características que demarca la WEB en cada una de etapas consideradas en el VIDEO que ilustra la evolución de la WEB 1, WEB 2, WEB 3.
3. Escriba las similitudes de la evolución de la educación VS la Web.
4. Escriba de acuerdo a nuestro contexto educativo, como las TIC han transformado de manera significativa la enseñanza en nuestra institución.
5. Dibuje el cuadro Espectro de la Educación 1.0 a la Educación 3.0
6. Diseñe un cuadro donde pueda realizar el espectro de la WEB 1.0, WEB 2.0 y WEB 3.0
7. Realice un cuadro en donde muestre las herramientas utilizadas en cada una de las etapas de la evolución de la Web.